|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 27주차 | **기간** | 2021.6.30~ 2021.7.6 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 외부 아이피로 서버 연동 방법 알아보기, 바뀐 애니메이션 적용, 등반 이동 자연스럽게 만드는 작업 | | | | |

<상세 수행내용>

- 저번 주에 시연했던 리슨 서버로 두 클라이언트가 만나는 것을 다른 컴퓨터끼리 테스트 해보니 되지 않는 문제 발생.

저번 주에 적었던 아이피는 로컬 아이피였고, 다른 네트워크에서 해당 서버에 연결하려는 경우 외부 아이피를 적어넣고 접속해야 했었다. 그러나 외부 아이피를 통해서 만나려고 해도 되지 않았고 여러 자료를 찾아보았다.

문제: 언리얼이 제공하는 외부 아이피를 통한 리슨 서버를 오픈하려면 포트 넘버 7777이 열려 있어야 한다. 여는 방법은 방화벽 설정에서 포트7777을 여는 인바운드 설정을 추가하는 것과 직접 공유기 전용 설정에 들어가서 포트포워딩을 진행하는 것 두 가지 정도를 찾았는데 첫 번째 방법은 시도했으나 그래도 포트가 열리지 않았고, 두 번째 방법은 적용하기 까다로운 방법인데 발표 때 시연 등을 생각해보면 옳은 방법은 아니라고 생각되었다. 따라서 일단 세션 매칭은 보류하기로 하였다.

- 새로 바뀐 그래픽 리소스를 적용하였다. 꼭대기를 오르는 애니메이션의 일어서는 지점을 조금 더 앞으로 바꿔 이제 애니메이션이 끝나고 나면 점프하는 모션 없이 바로 꼭대기에 캐릭터가 서있게 된다. 또 암벽 등반을 할 때 이동값이 선형적으로 바뀌어 캐릭터가 미끄러지듯이 이동해서 부자연스러움이 있었다. 중간발표 재심사 때도 이택희 교수님이 지적한 부분이어서 수정 작업을 하였다.

영상: <https://www.youtube.com/watch?v=rtRfDYwEzWc>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 28주차 | **다음기간** | 2021.6.7 ~ 2021.7.13 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |